



ESLABOUR 5120

Género: Ciencia ficción.

BGACC/CRS

*Se permite editar y adaptar la historia de este libro sin cambiar el fondo del mensaje en caso de hacer una referencia a la ficticia "Corporación para la Restauración Social", pudiendo tener siglas diferentes en la nueva historia.*



## Prólogo

Este libro trata de sumergir al lector en una historia que podría suceder en caso de que el hombre no tornara a tiempo de sus equivocados caminos. En la actualidad, el cambio climático junto a otros factores importantes están creando los ingredientes para que se desarrolle un escenario similar al de la historia de este libro.

La historia comienza un poco antes de la colonización del sistema planetario Erde, es en esa pequeña franja de tiempo en donde se juntan todos los ingredientes hasta que aparece el temido imperio sobre el año 2090. La situación en el planeta Erde obliga al resto de la civilización a buscar un lugar por todo el sistema interplanetario, tras años de colonización comienzan los desacuerdos, desde ese momento, el imperio comienza a conquistarlos a todos desatando una guerra a escala interplanetaria.

A lo largo del libro vemos como el imperio desaparece para resurgir de sus escombros en repetidas ocasiones, como si de un voluta se tratara. También observamos un poder mas poderoso que el imperio, el cual se mantiene neutral y solo interviene en casos extremos, por encima de todos, un poder todavía mayor y misterioso que solo hace aparición en el último momento para evitar la destrucción total de uno de los poderes galácticos. El imperio que nunca aprende y que tampoco sacia siempre es castigado por los poderes supremos, aunque nunca lo hacen desaparecer del todo, en una ocasión lo hacen los poderes supremos que gobiernan el universo inter-galáctico, mientras que en otra ocasión, es un poder inter-galáctico el que lo hace.

## Indice

1. Resumen histórico.
2. Antes del Imperio.
3. Los mercados negros.
4. Slaborgs.
5. Liberación de esclavos: Clones, Consciencias atrapadas y Slaborgs.
6. La corporación 94.
7. La corporación CRS.
8. Los métodos del imperio: conquista.
9. Los métodos del imperio: control.
10. El incidente del personal desaparecido.
11. Continuidad.

## Resumen histórico

Son pocos los relatos que quedan sobre esta historia, sucedió hace miles de años... En un lejano planeta de la galaxia llamado Erde, en aquel entonces, los habitantes de Erde habían comenzado a colonizar el resto de planetas de la estrella, mientras esto ocurría, acontecieron desacuerdos que no demoraron mucho en convertirse en guerra, algo de esperar debido al expediente de Erde respecto a sus guerras, tras la guerra, algunas colonias se independizaron, un tiempo después de la reconstrucción, sobre el año 2240 se formó la alianza, desde el principio estuvo formada entre algunas colonias independientes y otras que no estaban de acuerdo con el imperio. El imperio hizo su aparición a finales de 2090, justo después de la batalla del conquistador en la puerta de Jupiter, la puerta fue cerrada y las colonias devastadas, este fue el principio. Después de que la puerta del conquistador fuera destruida, el sistema entero quedó aislado del resto de las estrellas, esto supuso una gran desventaja para la remanente, la cual se vio sumergida en una gran crisis hasta que recuperó sus fuerzas tras un siglo de duras labores. Afortunadamente, la galaxia estaba habitada por otras civilizaciones que tenían capacidad para hacer frente al imperio, aunque con el tiempo el imperio fue ganando mas fuerza y se alió para el horror de muchos con otras civilizaciones negativas. A medida que pasaba el tiempo, el imperio seguía conquistando mundos y convirtiendo a sus habitantes en esclavos, todo ocurría casi de manera secuencial, lo habían hecho tantas veces que todo se hacía de manera muy precisa y parecía siempre igual. La ambición del imperio era tal que bastaron solo 400 años para su primer encuentro con los porteros, este era el imperio protector y benévolo que se encargaba de tejer las rutas galácticas y de proteger las puertas. Los porteros estaban alarmados desde tiempo antes, aunque para desgracia de muchos decidieron darles tiempo con el fin de ver si maduraban, en vez de eso, ocurrió la peor pesadilla de la galaxia, se transformaron en un imperio que crecía a ritmo exponencial y se expandía como una plaga por toda la galaxia, para entonces, ya no quedaba un solo hombre de ninguna raza entre sus filas, todos se habían convertido en máquinas replicantes, a diferencia de los porteros, los cuales estaban conformados por máquinas, cyborgs y también por hombres de diversas razas. La historia recalca que los porteros no tenían ejércitos, ya que, debido a su nivel de madurez habían abandonado las armas hacía mucho tiempo, fue después del primer encuentro con el imperio cuando decidieron rearmarse y comenzar a crear escudos en los mundos cercanos a todas aquellas estrellas que se encontraban bajo la opresión y las guerras del imperio. La historia también destaca que a pesar la poderosa milicia del imperio y la no existencia de ejércitos por parte de los porteros durante el primer encuentro, el imperio no pudo destruir a los porteros, aunque les produjeron algunos daños que fueron el principal motivo de la vuelta a las armas por parte de los porteros. 800 años mas tarde ocurrió la primera gran batalla entre los porteros y el imperio, cientos de sistemas estelares fueron totalmente devastados, luego miles, la historia cuenta que desde aquel momento la galaxia entera sufrió la primera gran herida mortal, desde entonces, las cosas fueron a peor para todos hasta que finalmente se produjo como por arte de magia

## Resumen histórico

un milagro, ocurrió en la batalla del centro galáctico, el imperio estaba a punto de derrotar a los porteros y entonces una fuerza desconocida y superior a toda fuerza vista nunca en la galaxia hizo aparición salvando a los porteros al mismo tiempo que todas las flotas del imperio que se encontraban presentes se convirtieron en polvo cósmico en un abrir y cerrar de ojos. La intervención fue un milagro fortuito, no hubo presentación de ningún tipo, solo ocurrió para luego dejar de ocurrir, todas las flotas del imperio presentes se pulverizaron y los porteros pudieron salir del encuentro con vida. Los porteros nunca habían visto nada igual, ellos no tenían ni idea de quien pudo hacer aquello, no existían registros históricos ni leyendas de las primeras civilizaciones sobre algo así. Al marcharse, vieron una luz que apareció tras la flota principal y estuvo un rato siguiéndoles para luego desaparecer de forma instantánea y sin dejar rastro. Después de la gran batalla final, la galaxia entera quedó dividida de la siguiente manera, el centro galáctico continuó siendo morada de los porteros, las galaxias auxiliares también quedaron en manos de los porteros, todo el borde galáctico fue ocupado por el imperio en su nueva estrategia de acorazar la galaxia y atacarla hacia el interior, algunos sistemas del borde interior también permanecían bajo el poder del imperio, esto significó que la remanente de los porteros en dichos sistemas sufriera duras consecuencias y tuvieran que permanecer escondidos pensando que el imperio había ganado la gran batalla. Aquellos supervivientes que permanecían dentro de los sistemas del imperio lo perdieron todo, la mayoría fueron convertidos en esclavos, y el resto terminaron dispersados en pequeñas colonias, la mayoría de las máquinas se movieron a las lunas junto con los cyborgs mientras que los hombres de diversas razas bajaron a los planetas y crearon colosales instalaciones militares con el fin de estar preparados. Los ataques eran tan intensos y tan seguidos que no les daba tiempo a volver a ganar fuerza, poco a poco fueron desapareciendo, sistema tras sistema, planeta tras planeta, luna tras luna, sistemas exterminados en donde los supervivientes terminaban desapareciendo por las duras condiciones, no hubo sistema en donde sobreviviera nadie tras el paso del imperio, exceptuando una pequeña colonia en donde las máquinas de la remanente se ocultaron hábilmente entre los peligrosos anillos de asteroides, los cyborgs de dicha colonia fueron aniquilados al enfrentarse a los corsarios del imperio, mientras que los hombres en los planetas fueron bombardeados hasta el punto en que sus refugios subterráneos se convirtieron en lugares inhabitables, los pocos hombres que sobrevivían culminaban con suerte en un calcolítico tras sobrevivir en algunos casos durante siglos como animales en las profundidades de la tierra, mas tarde, los bombarderos interestelares del imperio pasaban y los bombardeaban, a veces con bombas y otras veces lanzando asteroides sobre ellos. El genocidio galáctico continuó en los sistemas ocupados por el imperio, para desgracia de sus moradores los porteros ya recuperados y fuertes decidieron proteger solo aquellos mundos sobre su dominio y evitar así un desastre mayor mientras que la descendencia de la remanente resurgida gracias a las máquinas supervivientes continuaba en una dura guerra contra las milicias interestelares del imperio mientras

## Resumen histórico

pensaban que todo había sido perdido, a duras penas se movían de un sistema estelar a otro, aquellas milicias de la remanente que conseguían alcanzar de nuevo la alta tecnología escapaban de esos sistemas para encontrarse con otros sistemas de la remanente, poco a poco fue naciendo una nueva fuerza benigna en la galaxia, aunque muy débil como para enfrentarse al imperio, esta fuerza llegó a la estrella de Erde sobre el año 3647 correspondiente a dicha colonia. 3 años después, tras estudiar a la remanente de Erde decidieron comunicarse con ellos, para entonces, Erde había recuperado ya su alta tecnología y habían encontrado a miles de kilómetros bajo tierra, en los túneles mercurio, una base con naves interestelares y con sus respectivas flotas militares dentro de los garajes, todo estaba en perfectas condiciones a pesar de su antigüedad, la tecnología era muy sofisticada y anterior al imperio, pertenecía a una civilización extinta que había habitado Erde hacía ya 40000 años y de la que nada se sabía. Alrededor del año 4200 la alianza en la estrella Erde ya era lo suficientemente fuerte y comenzó a expandirse a otros sistemas cercanos, hacía tiempo que el imperio ya no pasaba por allí, tan solo algunas naves bombarderos que llegaban por el espacio profundo de forma periódica, pero eran destruidas fácilmente por la nueva alianza de Erde. Tras unos siglos de resurgimiento volvieron a estar en auge, sobre el año 4570 tuvieron la mala suerte de toparse con el imperio en una estrella cercana y aunque pudieron esconderse eligieron hacerle frente, ese fue el mayor error de esta nueva alianza, aunque la batalla fue igualada, en cuanto el imperio se enteró de la situación, no tardó en movilizar la flota de destructores hacia esa zona de la galaxia. Tras unas décadas de relativa calma aparecieron los primeros destructores cruzando rutas estelares con destino a dicha estrella. Las alarmas habían saltado en todas las colonias de la nueva alianza y las colonias de Erde fueron notificadas. Este fue el inicio de una nueva batalla, el imperio ya no era tan fuerte como antes, pero seguía siendo una fuerza demasiado poderosa para la nueva alianza. Las guerras comenzaron y volvió a repetirse la historia, los planetas fueron devastados, las flotas de la alianza cayeron tras la ardua batalla y esto significó una derrota para la alianza, aunque sabiamente se retiraron a tiempo salvando alrededor del 40% de la flota en dicho sistema, todo lo demás se había perdido, nuevamente, la remanente de la alianza puso rumbo a Erde, mientras tanto, allí esperaban el resto de las flotas de la alianza en Erde conformando escudos sobre las colonias, al mismo tiempo, en las colonias se desplegaban todos los ejércitos por tierra, mar y aire. Mientras la flota imperial iba entrando en el sistema las naves de guerra de la alianza lanzaban su ofensiva a gran escala sobre estas. Al principio la estrategia resultó buena, pero en cuanto el imperio advirtió el error todo comenzó a cambiar, consiguieron llevar una puerta hasta el borde exterior del sistema y comenzaron a llegar en mayor número, luego crearon una fortaleza cerca de la puerta por la que llegaban aún mas destructores, fue algo muy triste, las colonias de Erde fueron cayendo, hubo duros encuentros entre las flotas de la alianza y los destructores del imperio, la batalla fue muy dura pero gracias a que la alianza resistió fue posible destruir a la mayoría de los bombarderos y destructores imperiales mientras que los ejércitos

## Resumen histórico

terrestres pudieron atacar desde tierra con cañones y con misiles, desgraciadamente, Erde sucumbió y el imperio convirtió en esclavos a toda la alianza. Solo unos pocos consiguieron escapar en grupos pequeños y se dispersaron escondiéndose sigilosamente por todo el sistema. Todo quedó contaminado e inhabitable, esta vez apenas quedaban supervivientes. Solo un pequeño grupo de los que sobrevivieron comenzó a repoblar, las condiciones eran tan duras que comenzaron a tener problemas a la hora de tener descendencia, algunos de ellos se transformaron en cyborgs mientras que otros continuaron manteniendo el género humano. El problema de falta población y caos por todo el sistema llevó al grupo de la remanente que habitaba el planeta Erde a resistir sin apenas recursos, poco a poco perdieron la mayoría de científicos y gran parte de su tecnología, las enfermedades, las deformidades, los nacimientos con demencia mental y muchos otros problemas les llevaron a la desmoralización y esta a conectarse a la realidad virtual o inter-realidad en donde se olvidaban de los problemas del mundo real y podían vivir una vida virtual. En el caso del imperio, la realidad virtual se utilizaba con muchos fines, una de sus utilidades era la exploración de información en la mente de los esclavos, otro fin era doblegar su voluntad, en casos mas extremos se utilizaba de prisión. A pesar de las ansias de poder del imperio sobre los sistemas de la galaxia, con el tiempo comenzaron a aparecer colonias cuyas leyes eran independientes a las políticas generales del imperio aún cuando estas formaban parte de todo el imperio, estas colonias fueron naciendo a raíz de la liberación de esclavos, algunos convertidos en cyborgs, la mayoría auxiliares en la expansión de sistemas corporativos para la explotación de recursos naturales por la galaxia. Una de las corporaciones mas importantes era la conocida corporación 94, esta corporación se encargaba de identificar a cada individuo de la colonia y de registrar todos sus datos en un gran centro de datos con réplicas estelares para posteriormente insertarlos en la realidad virtual con una copia de toda su realidad, luego estos trabajaban sin conocimiento para el imperio sumergidos en una realidad virtual mientras realizaban funciones físicas en las colonias del imperio como si fuesen robots, esto era posible porque una parte de su cerebro estaba conectada a una realidad virtual mientras que su cuerpo estaba programado para unas determinadas funciones, su cuerpo estaba en un mundo y su mente en otro. Surgieron así terribles y complejos entramados de corrupción que a pesar de las prohibiciones del imperio se llevaron a cabo, se cultivaron hombres conectados a una realidad virtual mientras se traficaba con sus organos o se traficaba con ellos como esclavos robots. Aunque parezca ilusorio, con el tiempo y con las nuevas políticas, en los sistemas semi-independientes se permitió que las colonias volvieran a ser habitadas por algunos hombres en su mayoría humanos y eso hizo que se permitieran crear civilizaciones hasta el nivel de tipo I para posteriormente ser fusionarlas con el imperio. En algunos planetas semi-independientes hubieron manifestaciones contra algunos centros en donde se realizaban experimentos con hombres con el pretexto de que se estaban realizando con animales, esto causó un stress social en algunas de las colonias, aunque no se le prestó mucha atención por la falta de pruebas. A pesar de la dureza de las políticas del imperio

## Resumen histórico

en su expansión, los cyborgs consiguieron que existiera un trato mas civilizado con las civilizaciones bajo su dominio consiguiendo implantar leyes que protegían la vida de toda criatura consciente no animal, esta fue la primera ley para combatir el emergente mercado negro con hombres conectados a una realidad alterna, aunque las corporaciones tenían sus propios ejércitos de cyborgs mercenarios y esto hacía las cosas muy difíciles para la justicia local del sistema, mientras tanto, el imperio sin conocimiento de todas esas cosas seguía conquistando la galaxia y controlando la población de los mundos con nuevos métodos, aunque devastadores para las sociedades menos destructores que los métodos anteriores. El imperio no era el único poder negativo de la galaxia, de hecho, con el tiempo se convirtió en un poder menos negativo mientras que al mismo tiempo fueron surgiendo en distintas partes de la galaxia algunas pequeñas alianzas que se habían hecho con tecnología imperial encontrada entre los escombros de aquellos mundos devastados, estas alianzas comenzaron a utilizar la tecnología para crear esclavos y mercenarios. Por suerte para ellos, todavía no se tendrían que encontrar ni con el imperio ni con los porteros, mientras que para la mala suerte de algunos mundos incivilizados y sin cobertura comenzaban a llegar las tinieblas. Surgieron así algunas batallas importantes en diferentes puntos de la galaxia, aunque no significaban un problema para los poderes principales, los porteros ya los estaban observando de cerca con una política de no intervención mientras que el imperio aún no se había percatado de ellos y continuaba resurgiendo en su nueva expansión.

Sobre el año 4620 el imperio encontró en los confines del borde galáctico una puerta que saltaba a otra galaxia, un nuevo horizonte de conquista se abrió para este, como un perro que no saciaba parecía comer sin cesar y sin tener indigestión, fue en ese momento cuando por primera vez hubo una conversación pacífica aunque sin tregua entre el imperio y los porteros, en esta avisaron al imperio sobre las consecuencias de su nueva expansión. En solo 10 años de expansión por la nueva galaxia el imperio encontró las primeras civilizaciones tecnológicamente avanzadas y comenzó así a imponer sus métodos y leyes llevando destrucción a todas aquellas colonias que no aceptaban, fue así como no tardaron mucho en encontrarse con los poderes de dicha galaxia, los cuales y para sorpresa del imperio eran mucho mas poderosos que el imperio y que los porteros, también resultaron ser mucho mas antiguos. Al igual que el imperio, estos tampoco tardaron mucho, sin previo aviso y en cuestión de poco tiempo la galaxia entera comenzó a ser invadida por los poderes de la nueva galaxia, estos comenzaron a atacar todos los sistemas del imperio y comenzaron a colonizarlos, llegados a la frontera de los porteros estos comenzaron a atacar también a los porteros, una nueva pesadilla todavía peor había comenzado en la galaxia, por segunda vez y fortuitamente aparecieron justo a tiempo aquellas luces, entonces los invasores galácticos frenaron sus ataques y comenzaron a retirarse de la galaxia dejando máquinas en los sistemas del imperio, los cuales fueron esclavizados al 98% con todos sus integrantes; máquinas, cyborgs y hombres, conectándolos todos a una



## Resumen histórico

realidad virtual y tomando el control de esta, de esa forma controlaron a los imperialistas y se volvieron a estabilizar las cosas, al menos para los porteros, pues el resto de la galaxia había sido virtualizada. A medida que pasaba el tiempo algunas colonias comenzaban a ser abandonadas a la deriva con todos sus habitantes conectados, mientras tanto, nuevas civilizaciones que iban emergiendo y encontrándose con estos sistemas de realidad virtual aprovechaban sus esclavos para toda clase de experimentos, algunas de estas civilizaciones eran jóvenes y fueron encontrando en sus lunas a toda esta gente conectada a esos sistemas, tras largo tiempo de estudio de las civilizaciones positivas fueron liberando a estas gentes a medida que comprendían su tecnología, otras colonias iban liberando a medida que iban necesitando ayuda, otras usaban la realidad virtual como una prisión o como método de destierro, otras en cambio se fueron conectando y virtualizando, mientras que algunas se desarrollaron en sistemas estelares con demasiados problemas debido a los altos niveles de radiación y a los efectos derivados de los residuos tóxicos depositados tras las guerras sobre pozos de agua y sobre el terreno, heredando así problemas genéticos, estas fueron las que utilizaron lo que encontraron de forma tenebrosa, usando una mezcla entre la realidad virtual y clonación de hombres para la producción de órganos o como medio de experimentación clínica, esto fue justo lo que también ocurrió en los mercados negros durante los tiempos del extinto imperio, esta vez parecía justificado, pero... ¿Qué pensarían los clones?. A medida que la galaxia comenzaba a regenerarse, sobre el año 5119 las realidades virtuales se utilizaban principalmente para conectar a los clones y mantenerlos vivos hasta que eran objeto de uso, en algunos casos como soldados, en otros como transacción comercial para labor sirviendo a su amo, en otros, gente con corazón los liberaba y les daba libertad, comenzaban así a surgir nuevos movimientos para la liberación de esclavos, en este caso encabezados por personas que apoyaban los derechos de los seres inteligentes con consciencia. En el año 5120 la corporación para la restauración social fue encabezada por un líder cuyo principio básico era el derecho a la libertad y la protección de la vida celular, esta corporación fue capaz de liberar la mayoría de los nuevos sistemas, para entonces del imperio solo quedaban leyendas y pequeños grupos remanentes en algunos rincones de la galaxia. Todos estos sistemas eran independientes y a medida que iban siendo liberados y crecían iban surgiendo alianzas, al mismo tiempo las máquinas de la otra galaxia iban abandonando mas estrellas y dejando a los esclavos conectados y a la deriva hasta que iban llegando civilizaciones de otros lugares o la vida volvía a resurgir en dichos planetas y lunas. Algunas civilizaciones que conocieron parte de la historia decidieron atacar a estas máquinas, en poco tiempo estas civilizaciones desaparecieron, por otro lado, las máquinas no atacaron otros sistemas sino que permanecieron en el mismo lugar un tiempo hasta que luego se marcharon. No hubo contacto previo con la máquinas de la galaxia invasora atacada por el ya desaparecido imperio, lo único que hubo fue la guerra, cuando terminaron conectaron a todos los habitantes a la realidad virtual y dejaron máquinas vigilando el perímetro durante un tiempo prolongado antes de marcharse. 5120 fue el año en el que la regeneración fue implantada

## Resumen histórico

en muchos de los sistemas emergentes en donde existían graves crisis, todo sucedió gracias a la corporación para la restauración social, mas conocida por sus siglas CRS. En un principio CRS fue creada con el fin de establecer el equilibrio entre las colonias, lo hacía desplegando mecanismos capaces de proveer estabilidad a las sociedades con graves crisis y sin recursos, a cambio, tan solo pedía la ayuda voluntaria de estos en su lucha contra el desequilibrio social. A medida que las sociedades se iban restaurando aparecieron algunos casos de corrupción política descubiertos por los servicios secretos, en uno de ellos se relacionaba a un magnate capitalista con un hospital periférico de megametal, una de las ciudades corporativas que todavía mantenía filosofía imperial, corrían rumores de que el magnate había proporcionado una vasta cantidad de fondos a un hospital periférico de forma injustificada al mismo tiempo que habían desaparecido 4 de sus trabajadores en cuestión de días, durante el transcurso de varios días de rumores y acusaciones, el magnate también desapareció, este caso fue el detonante que despertó el interés de CRS en ocuparse de la investigación por cuenta propia y en secreto. Tras varios meses de investigación y con la ayuda de algunos agentes secretos, CRS pudo infiltrar a un cyborg de operaciones especiales. Al cabo de unas semanas, el cyborg comenzó a transmitir información con imágenes de todo el complejo, en ellas, aparecían hombres dentro de lo que parecían ser cámaras, tenían tubos por todas partes y muchos cables conectados a una especie de armadura tecnológica. En otras fotos podía verse lo que parecían organismos de vida sintética conectados a otro tipo de armaduras, al igual que los hombres, también tenían tubos y cables por todas partes. En un vídeo se podía ver un pasillo y al fondo una especie de cámara con algo que parecía un huevo tecnológico con forma ovalada, estaba lleno de cristales que brillaban como diamantes y que emitían luces por todas partes, los materiales eran parecidos a la piedra metálica, los cristales estaban insertados en ranuras y parecían tener una especie de líquido en su interior que discurría rápidamente. CRS tenía las pruebas, el hospital realizaba experimentos con ratones, al menos esa era la versión oficial, la cual no contrastaba con los datos obtenidos gracias al cyborg de operaciones especiales, tras la misión este abandonó el complejo y desapareció, terminando así el contrato con CRS. Con los datos obtenidos y gracias a los científicos que colaboraban con CRS fue posible obtener algunos detalles importantes de los que no se disponía sin necesidad de volver a tener acceso físico al lugar. Los científicos fueron capaces de identificar el huevo tecnológico como una computadora de realidad virtual cuántica, con los detalles de las fotos se pudo saber que aquellos hombres que permanecían conectados eran clones utilizados para experimentos, el resto de los análisis confirmaron que esa parte del complejo hospitalario estaba destinada a proyectos de experimentación ilegal con hombres en vez de con ratas, al finalizar, se aprovechaban las partes útiles de su cuerpo y el resto era desechado. Mientras el clon permanecía con vida se encontraba inmerso en un entorno virtual en el que estaba consciente. En los mercados negros los únicos clones liberados eran aquellos comprados para ser esclavos, este fue uno de los motivos que hizo que se disparara la venta de clones con el fin de ser

## Resumen histórico

liberados por parte de aquellos que respetaban la vida y conocían estos mercados, aunque por otro lado, también incrementó su producción y el problema volvió a ser todavía mayor. Algunos clones eran enviados a las megafactorías, allí trabajaban sin darse cuenta mientras su parte consciente estaba conectada a una realidad diferente, otros clones eran reclutados como mercenarios de los mercados corporativos o para alguna guerra, otras veces eran comprados para trabajar en algún lugar mas modesto, solo cuando había una intervención judicial con los cuerpos de seguridad eran totalmente liberados sin ser comprados, aunque hubo algunas excepciones en las que el clon se consideró desechable y fue regalado a grupos libertadores camuflados como mercaderes a cambio de promoción clandestina del centro entre sus contactos. Poco a poco fueron surgiendo libertadores que se introducían en los mercados negros con el fin de liberar clones, a veces incluso se encontraban con algún mercenario que los decapitaba. Estos libertadores solían tener muy pocos recursos y sólo tenían éxito en escasas ocasiones, aún así, no perdían la esperanza y colaboraban con la corporación CRS, la cual, si disponía de recursos y también de buenos contactos, incluyendo contactos importantes dentro de la defensa, desgraciadamente las cosas no eran tan fáciles y los mercados negros existían porque habían altos intereses corporativos, estos tenían sus mercenarios y también contactos importantes, surgía así una mezcla entre la nueva alianza y los mercados negros del viejo imperio en un mismo lugar. CRS se limitó a seguir investigando durante un tiempo todos aquellos centros que resultaban sospechosos, tras varias décadas de duro trabajo e investigación fueron numerados por todas las colonias de diferentes sistemas alrededor de 128 centros, la cifra era alarmante y había que actuar, la situación era muy delicada y hubo que crear una realidad cuántica en las propias instalaciones de CRS, para ello se organizó un equipo de científicos muy destacados en diversas áreas de la física, la medicina, la química y muchas otras áreas, juntos trabajaron sin cesar hasta que tras el transcurso de 6 años lograron crear la mejor realidad cuántica creada entre los científicos de todas las colonias, los resultados fueron publicados y nuevos científicos interesados en el proyecto se unieron al equipo por votación, vinieron desde varios sistemas a trabajar en la central de CRS, cuyas instalaciones de alta seguridad se encontraban reforzadas para soportar ataques ante una guerra destructiva. El proyecto fue un éxito, la diferencia era que en un principio las armaduras y los sistemas externos no se habían diseñado para la conexión de clones, tan solo existían interfaces de usuario y agentes virtuales mas conocidos como agentes de inteligencia virtual, también estaban los equipos de monitores, en cuyo puesto se encontraban ,entre otros, los doctores. En los estatutos del proyecto figuraba como primera regla que la realidad virtual de CRS nunca debía ser utilizada con otro fin que el de la investigación sana, esto significaba que en ningún momento debía sacrificarse la vida de ningún hombre aún estando enfermo, ni siquiera a voluntad del enfermo. Esta regla prohibía totalmente su uso para experimentos médicos sobre cualquier persona y señalaba claramente la necesidad de hacer uso de todo el peso de la justicia en caso de ser quebrantada dicha regla. Comenzaron las investigaciones y tras años de intenso trabajo ocurrió lo imprevisto, se descubrió que

## Resumen histórico

algunos agentes de inteligencia virtual eran tan conscientes como un hombre y su manera de percibir las cosas muy parecida, comenzaron a surgir las dudas de si estaban vivos o si sólo era producto de la simulación, tal como CRS pensaba, si la inteligencia artificial podía estar prácticamente viva dentro de un realidad virtual cuántica, un clon debería estar al menos igual de vivo, con lo que el uso de clones conectados a la realidad virtual para experimentar debía de estar terminantemente prohibido y perseguido, esto era lo que buscaba CRS, que se persiguiera con fuerza el mercado negro de clones, esta prueba daría la fuerza y la experiencia necesaria a la corporación para la restauración social CRS de poder llevar a gran escala la liberación de clones y de prohibir el desecho de las realidades virtuales y también de sus clones, pues después de confirmar que las inteligencias artificiales podían estar vivas llegaron a pensar que alguna consciencia de algún clon podría quedar atrapada también dentro de la realidad cuántica tras ser desechado. Esto abrió un nuevo área con mucha polémica, área en el que CRS no combatía porque pensaba que si una inteligencia artificial podía calificarse de viva y al mismo tiempo ser comparable a un clon consciente dentro de una realidad virtual cuántica, entonces, debía ser preservada. El objetivo de CRS era el de liberar a los esclavos y el de salvar las vidas de los clones, los cuales eran hombres y no ratas de laboratorio como contaban públicamente algunos centros con actividades clandestinas financiados por las corporaciones del mercado negro. Cuando algunos de los científicos se conectaban mediante sus armaduras a la realidad virtual cuántica no observaban diferencias significativas entre las inteligencias artificiales, los clones y ellos mismos, su experiencia era que todo era una realidad diferente, aunque sí notaban algunos problemas con los colores del paisaje y con la geometría de los escenarios, cosa que fue mejorándose poco a poco. Tuvieron algunos accidentes que provocaron daños irreversibles en algunos usuarios, poco a poco fueron mejorando todo y ganando experiencia, conectar a la realidad virtual cuántica no era igual que encender una computadora, era algo muy delicado y en algunos casos incluso peligroso. El principal motivo por el que CRS quería ganar experiencia con los sistemas de realidades virtuales cuánticas era el de ser capaz de hacer una interfaz universal para conectarse físicamente dentro de aquellas realidades virtuales cuánticas, las cuales eran intervenidas en las operaciones contra los mercados negros, de esta manera, las consciencias podrían ser trasladadas a un mundo virtual mas seguro y amplio dentro de las instalaciones de la corporación para la restauración social. Con el tiempo, las consciencias rescatadas podían ser sacadas del mundo virtual mediante ingeniería clínica, aunque este fue un campo bastante polémico y CRS decidió en vez de ello reforzar la seguridad de los mundos virtuales cuánticos y capacitarlos para que pudieran perdurar incluso durante millones de años gracias a los materiales especiales y nuevas fuentes de energía libre e ilimitada, al menos fue así durante algún tiempo. Aunque CRS no era la única corporación que trabajaba en este tipo de proyectos, era la única de Erde que respetaba los valores fundamentales del hombre y de cualquier tipo de vida consciente. Para CRS era sumamente importante mantener siempre y de forma permanente

## Resumen histórico

todos los sistemas encendidos, gracias a su nueva tecnología, lo que antes ocupaba varias habitaciones ahora solo ocupaba el lateral de una habitación. Con el tiempo CRS decidió activar un nuevo proyecto de interfaces en el que fue instalado a la interfaz universal un sistema auxiliar para clones, esto se hizo porque llegaron a encontrar consciencias atrapadas en algunos sistemas de los hospitales intervenidos, resultó que el cuerpo del clon había sido totalmente desechado y su consciencia y estructuras habían sido transferidas a un cuerpo virtual. A pesar de que CRS no estaba segura de si estas personas eran la misma persona u otra diferente, después de que sus operadores conectados interceptaran que algunos de estos clones eran conscientes, decidieron ayudarlos igualmente, en otros casos, habían clones que no se podían desconectar debido al tiempo que llevaban conectados y al deterioro de sus cuerpos, en tales casos, sus consciencias tuvieron que ser transferidas a cuerpos virtuales para poder liberarlos, con el tiempo, CRS se planteó la posibilidad del androide con el fin de rescatar las inteligencias virtuales. CRS entraba sin darse cuenta en un terreno muy delicado, aún así, sus objetivos siempre fueron buenos. Pasó el tiempo y volvieron algunas crisis, hubo desacuerdos y algunas guerras comenzaron, entonces fue cuando apareció defensa y prácticamente obligó a CRS a trabajar para ellos, CRS se negó y sus investigadores principales fueron arrebatados, por suerte, CRS siguió en sus funciones, aunque con un reducido equipo científico. La mayor parte de científicos y expertos de CRS que trabajaban en el proyecto fueron trasladados a instalaciones militares en el espacio, concretamente en una luna, allí fue donde desarrollaron los nuevos sistemas preparados con escudos propios y sin interfaz de salida, solo tenían interfaz de entrada. El ejército quería asegurar de esa manera que nadie pudiera atrapar aquellas consciencias allí introducidas en caso de que sus naves fueran capturadas, el ejército estaba convencido que los científicos hallarían la manera de crear una interfaz de salida desde dentro. Comenzaron los ataques y el equipo de científicos no había logrado terminar el trabajo, la nave científica junto a una pequeña escolta se retiraron de la batalla, desafortunadamente la escolta fue aniquilada y los científicos esperaron hasta que las barreras de su nave fueron derribadas y entraron en ella, entonces, decidieron ejecutarlos a todos, incluido un batallón de soldados en estado de hibernación que se encontraba en la nave, a pesar de que los científicos no eran soldados también fueron puestos en fila para ser fusilados, entonces, uno de los científicos principales del proyecto dio un paso al frente y les explicó que la máquina que allí delante tenían podía servir para preservar las vidas de ellos también, entonces, mostraron en los monitores la máquina cuántica a los asaltantes, estos quedaron asombrados, les dijeron que aún estaban en fase de pruebas y que era peligroso conectarse, pero estos seguían manteniendo firmes sus armas y se encontraban preparados para fusilarlos a todos, en ese momento, el científico que intentaba convencerlos se ofreció voluntario para probar la máquina todavía sin verificar por un hombre, si el experimento no funcionaba moriría, si el experimento funcionaba, entonces, podrían introducir a la tripulación en la realidad virtual cuántica y así no tendrían que matarlos, pudiendo ver así que a quienes querían fusilar en realidad no querían la guerra con ellos y no eran culpables de lo

## Resumen histórico

que había pasado. Entonces, algo inesperado sucedió, el jefe de los soldados de asalto parecía interesado, tanto, que comenzó a hacer preguntas sobre la posibilidad de vivir dentro de ella, resultó que estaba enfermo y ordenó bajar las armas. Había llegado la hora, nunca se había hecho, se activó el acelerador de fotones, el científico dio la orden, se colocó bajo un cilindro y se disparó el mecanismo de desintegración, toda la sala quedó en silencio, no aparecían datos, al cabo de unos segundos el resto de científicos se empezó a preocupar, los soldados se miraban unos a otros, seguía el silencio, entonces, el equipo de monitores avisó de una anomalía cuántica dentro de la máquina, era muy extraña, pasaron los minutos y todo parecía seguir igual, nadie sabía lo que pasaba, era muy difícil de saber si ya se encontraba dentro o si todo había sido un fracaso, la realidad virtual cuántica era demasiado grande y no se podía monitorear de la misma manera que se monitoreaban los procesos de una computadora convencional. Algunos sostenían que la integración tuvo que suceder mientras que el resto de científicos pensaba que había sido todo un fracaso. Finalmente, se decidió dejar hibernando a los soldados y ordenaron a los científicos a seguir trabajando en el proyecto, luego cambiaron rumbo y llevaron la nave lejos de las colonias y de la guerra. Esto es lo último que se supo de la nave gracias al vídeo de abordaje, el cual estuvo encendido y emitiendo durante todo el tiempo hasta que fue descubierto y apagado por los soldados de asalto. Existían también rumores que afirmaban de que dicho vídeo se trataba de una copia editada en la que podrían haber cambiado cosas u omitir detalles, según otras versiones de los hechos, la nave trató de saltar al hiper-espacio con todos en el interior, pero hubo un error que los envió a otra parte del universo en donde quedaron atrapados en medio de la nada, en tal parte del universo solo existían ellos y la nave, no había nada más. Siempre se pensó que estos rumores eran producto de la imaginación de algunos físicos, no podía haber ninguna forma de saberse cómo era la otra parte del universo a donde fue a parar la nave desaparecida, por ello, lo único de lo que podríamos estar seguros es de lo que los teóricos nos contaban. Los físicos teóricos estaban convencidos de que al saltar al hiper-espacio la nave quedó atrapada a causa de un fallo en medio de la nada, esto pudo ser debido a que las aberturas de los horizontes perdieron el enlace y se cerraron, dejando así la nave fuera del trayecto y en medio de la nada. Algunos de estos físicos teóricos también sostenían la teoría de que lo que caía en medio de la nada algún día sería expulsado de esta en alguna parte del universo, aunque nunca se comprobó algo así.

## Antes del Imperio

Año 2002 del planeta Erde, fecha en la que comenzaron a complicarse las cosas, solo 11 años después, el planeta entero ya había sufrido las graves consecuencias de una grave crisis financiera, sobre estas fechas la civilización todavía estaba dividida en cientos de países y de gobiernos independientes que iban estableciendo lazos poco a poco mientras que también se iban tirando las cáscaras unos a otros. El año 2013 fue declarado como año del cambio climático, según algunos estudiosos del clima, dicho año marcaba el inicio de un nuevo ciclo de cambios sobre la tierra. Un cometa fue el que inauguró el ciclo, se esperaba que fuera el gran espectáculo, aunque finalmente no fue como algunos esperaban. Poco a poco los cambios sobre la tierra comenzaron, mientras tanto, las partículas de aluminio cubrían los cielos en un intento por calibrar la atmósfera, los niveles de  $\text{CO}_2$  seguían disparándose mientras que los niveles de oxígeno bajaban, luego intentaron fertilizar los océanos con partículas de hierro en un intento de frenar los niveles de  $\text{CO}_2$ , al mismo tiempo, los océanos comenzaron la acidificación produciendo que algunas conchas comenzaran a disolverse. Algunos países comenzaron a tomar medidas en el año 2014, entonces, comenzaron a canalizar a modo de experimento el agua del océano a un mar interior seco, a las pocas semanas de iniciar el experimento llegaron a la conclusión de que estaba funcionando y decidieron continuar adelante, aunque tardaron varios años en hacer públicos los resultados. Una nueva crisis financiera comenzó a desarrollarse ese mismo año al tiempo que algunos conflictos bélicos sucedían en el planeta, la situación fue difícil. A finales de 2014 todo comenzó a colapsar y las cosas se pusieron aún peor, entonces, nuevos movimientos constructivos y regeneradores comenzaban a nacer con una visión enfocada a la atención de las personas en el presente y con una proyección ante los cambios que les iba a permitir adaptarse. Aunque las cosas no iban muy bien todavía eran sostenibles, fue sobre 2018 cuando la tierra comenzó a temblar en muchas partes del mundo y hubieron algunos desastres grandes, a partir de ese año todo comenzó a ser aún más complicado, sobre 2024 volvió a temblar la tierra y también hubo grandes catástrofes, los desastres y las intensas tormentas eran tan continuos que era muy complicado recuperarse, por suerte, las sociedades ya estaban adaptadas y llevaban desde finales de 2014 preparándose, los años siguieron pasando y la situación se estabilizó un poco en el sentido en que las sequías, las tormentas y las heladas continuaban, aunque para entonces las sociedades ya habían conseguido ir adaptándose lo suficiente como para seguir adelante. La historia cuenta que desde 2017 los androides comenzaron a ayudar en algunas labores y que sobre 2020 ya era frecuente verlos por las calles. Tras los desastres de 2023 y 2024 los androides estaban por todas partes y los cyborgs también eran frecuentes, ayudaron en tareas de búsqueda, mantenimiento, reparaciones, reconstrucción, seguridad y en otras áreas. Sobre 2034 comenzó a suceder algo inesperado, el nivel del mar comenzó a subir algo más de lo esperado y esto creaba grandes inundaciones, comenzaban a construirse algunas plataformas en aquellas zonas costeras inundadas sobre las que luego montaban módulos de apartamentos y muelles de atraque. En 2037 el clima tuvo una fluctuación y comenzó a nevar con más frecuencia de lo habitual, algunos lagos y

## Antes del Imperio

zonas costeras se congelaban por temporadas con una frecuencia cada vez mayor. En 2040 ya era frecuente oír hablar de la realidad virtual cuántica y de sus aplicaciones, algunos proyectos pretendían insertar a los hombres dentro de computadoras para rescatarlos así de las adversidades del siglo. En 2063 hubo otra fluctuación con la que el clima dejó de enfriar y comenzó a calentar otra vez, aunque las heladas seguían con las tormentas. Sobre estas fechas, cerca de un 40% de la población existente se había convertido en cyborg, un 22% quería serlo pero no tenía medios y un 38% conservaba el género hombre humano con serias dificultades. La historia cuenta que fue sobre 2040 cuando la fertilidad comenzó a caer vertiginosamente a medida que iban apareciendo una gran cantidad de problemas en los nacimientos, mientras que por otro lado, la mayoría de la población ya era estéril y no podía tener hijos. Los problemas respiratorios estaban a la orden del día y ya desde 2050 era normal ir con mascarillas por aquellas ciudades que estaban mas limpias. Para fortuna de todos, tras varias décadas de construcción el planeta entero contaba ya con una red de canales que transportaban agua de los océanos purificada a los mares internos, se había creado un pequeño océano natural dividido en multiples mares que estaban secos, fue gracias a este grandísimo esfuerzo por el que los niveles de  $\text{CO}_2$  dejaron de subir y el oxígeno terrestre comenzó a estabilizarse lentamente. Esto hizo posible que la tierra fuera habitable en las décadas posteriores aunque las cosas ya no iban a ser como antes.

Hacía cerca de 30 años que había comenzado la colonización interplanetaria y comenzaban ya a crearse vuelos regulares, aunque solo eran para los que podían permitírselo, muchos de estos eran cyborgs que se modificaron para poder vivir en el espacio sin oxígeno. Las colonias ya estaban habitadas y la mayoría de sus inquilinos ya tenían descendencia, algunos incluso en número, mientras tanto, las poblaciones humanas seguían creciendo y la mayoría de los ancianos terminaban convirtiéndose en cyborgs o insertándose en las diferentes realidades virtuales que ya existían en Erde y en el resto de las colonias. Con el tiempo, solo quedarían pequeños grupos de hombres naturales en las colonias y en el resto en la tierra. A medida que las colonias iban creciendo aparecían progresivamente algunas discrepancias entre los puntos de vista de cómo debían ser los gobiernos de estas y de cómo debían ser administradas, estos no fueron los únicos problemas aunque sí uno de los pilares que el futuro imperio iba a derribar. A finales de 2070 hubo algunos incidentes por parte de aquellas colonias militarizadas, aunque no sucedieron guerras si que hubieron algunos atentados que sirvieron de chispa para encender la mecha, algunos grupos vieron la oportunidad de fusionar las colonias bajo un mismo gobierno y administración, aunque la idea prometía las colonias militarizadas que se fusionaron no tardaron en asumir el control del resto de las colonias, tal vez si se hubieran desarmado nunca hubiera pasado, pues a partir de aquel momento todas las colonias estaban militarizadas, no tardaron mucho en aparecer nuevos enfrentamientos debido al desequilibrio de recursos entre las colonias bajo la mala administración del nuevo poder, fue así como la milicia mas ambiciosa y negativa



## **Antes del Imperio**

de todas asumió la responsabilidad y ejecutó un ataque sorpresa sobre todas las colonias que no estaban de acuerdo, sucedió sobre 2090, después de eso hizo aparición el estandarte imperial y presentaron su primer corsario de guerra interplanetaria, se trataba de una nave muy grande con cañones por todas partes, a los lados y en la parte delantera estaba labrado y destacado el estandarte imperial.

## Los mercados negros

Los mercados negros no solo existían en las colonias del Imperio, estos brotaban en toda clase de colonias independientes y también entre las colonias de la alianza. Los mercados negros trataban principalmente el mercadeo de esclavos, aunque su cara mas tenebrosa era el mercadeo de orgánicos; órganos nuevos para los cyborgs, tejidos, células, esperma y otras cosas aún mas terribles. A pesar de los esfuerzos de algunas corporaciones por los repuestos sintéticos, los mercados negros continuaban brotando, algunos cyborgs iban transformándose en máquinas a medida que les iban fallando partes y las iban reemplazando con otras partes mecanizadas, mientras que otros reemplazaban estas partes con otras partes orgánicas o sintéticas; la nanotecnología permitía esta clase de celuborgs o microborgs. En algunas colonias la escasez de carne evolucionó en los cultivos de carne, en aquellas colonias que habían sido devastadas por las guerras surgieron mercados negros de cultivo de carne, CRS siempre pensó que estos mercados debían ser desmantelados, aunque estos solo parecían ocurrir en aquellas colonias lejanas del resto y que habían sido devastadas por las guerras o en donde no quedaban recursos. Durante un tiempo CRS intentó convencer a sus contactos en defensa para realizar alguna intervención militar en algunas de estas colonias, aunque para desgracia de muchos, defensa no puso interés, mientras tanto, algunos cyborgs de infiltración continuaban las investigaciones destinados en aquellas colonias. El mercado negro mas activo tanto en las colonias de alianza como en las del imperio era el de los clones de labor, la mayoría de estos clones eran convertidos en slaborgs, otros eran mantenidos en cautiverio y trabajaban sin ser conscientes, esto lo conseguían manteniendo sus mentes conectadas en red a una realidad virtual, mientras que otra parte de su cerebro era programada para cumplir las ordenes y realizar las funciones de aquellos que consideraban ser sus amos. Un escaso número de estos clones era liberado gracias a CRS y también a otros comerciantes que acudían a diario a los mercados negros, en parte, gracias a que en algunas ocasiones algunos de los clones que eran marcados para desecho suponían un coste extra para sus mercaderes, esto era aprovechado por CRS y otros libertadores independientes que acudían con frecuencia a estos mercados, aunque no siempre tenían éxito en la adquisición, pues algunos mercaderes despreciaban tanto a los esclavos que cuando estaban marcados para desecho pensaban que les daría mala reputación a su negocio si lo entregaban, en otros casos, el cuerpo del clon estaba tan deteriorado que lo único que podía hacerse era volcar su consciencia a una realidad cuántica y volverlo a clonar, esto último era imposible de realizar en los mercados negros y por otro lado CRS nunca estuvo segura de si el clon sería la misma persona u otra diferente, aunque el hecho de que fueran conscientes fue algo que tendría en cuenta mas adelante.

Existían también mercados negros en manos de grupos de resistencia, estos mercados estaban casi por completo dedicados a la liberación de esclavos. Una de las actividades mas frecuentes de la resistencia era la de secuestrar esclavos en los campos de trabajo y de liberarlos para fortalecer sus filas, la tarea mas común era la desactivación de collares

## Los Los mercados negros

explosivos que llevaban algunos clones, otros clones llevaban anillas explosivas en las muñecas, implantes con agentes tóxicos o parches con dependencia a drogas, estos servían para que los esclavos no se apartaran del perímetro, de esta manera los controlaban con pocos agentes y no era necesario poner medidas extra de seguridad, con trincheras y unos pocos guardias era suficiente, si alguien escapaba se activaría su trampa y sufriría la consecuencias de escapar de la zona, los guardias solo tendrían que recoger los restos o el cuerpo en su defecto. La resistencia sabía muy bien lo que hacía y por ello contaba con torres móviles de activación, lo que permitía penetrar el perímetro y secuestrar a esclavos llevándoselos de forma segura, esto lo conseguían gracias a los comandos tecnológicos, los cuales eran capaces de descifrar los códigos y activar la señal que correspondía a dicha zona en la torre móvil, aunque no siempre salía bien, sí la mayoría de las veces.

Los mercados negros solían recibir grandes cantidades de dinero por partes de las corporaciones inter-coloniales, dos de los casos mas destacados con casos de corrupción política y movimiento de fondos injustificados a hospitales fueron megametal y megathermal, dos megafactorías y al mismo tiempo megaciudades, en ambos casos hubo desaparición de personal, algunas investigaciones intentaron conectar las desapariciones y las inversiones como una forma contrato en el que la corporación ofrecía muestras de sus trabajadores y el dinero para las investigaciones. El problema principal residía en que los órganos de los cyborgs y slaborgs que trabajaban en las megafactorías tenían una corta duración debido a la gran cantidad de tóxicos y a otros tipos de erosión, en algunos casos no pasaban de los 4 años, aunque solo eran casos extremos, esto suponía problemas de personal y por consiguiente de producción para las corporaciones, existían aquellas en donde casi todo el personal o todo el personal eran máquinas y aquellas en donde eran los cyborgs y los slaborgs, en ambos casos necesitaban repuestos, en un caso mecanizados y de metales y en otro orgánicos.

Existían otro tipo de mercados negros entre las colonias, estaba el mercado de liberación de dispositivos corporativos o de falsificadores, el de migración estelar o de piratas, entre muchos otros mercados especializados como podía ser el de armas. El mercado de migración estelar era la única vía de escapar de aquellos sistemas considerados parte del imperio sin necesidad de guerrillas, aunque a pesar de ello en ocasiones había intercambio de fuego entre naves de la guardia imperial y las naves de asalto pirata que escoltaban los transportes hasta la posición de salto, una vez que el transporte daba el salto las naves de asalto piratas no seguían intercambiando fuego, en vez de eso escapaban alejándose lo suficiente y se ocultaban hasta que la guardia desistía, luego esperaban a que las cosas se calmaran en algún refugio de alguna luna a la espera de un nuevo contrato.

## Slaborgs

Los Slaborg estaban a merced de una voluntad externa y de otra auxiliar, la externa enviaba ordenes, mientras que la auxiliar era un programa de conducta y de formas de actuar ante determinadas situaciones, los microimplantes programados volcaban la información necesaria a las partes del cerebro encargadas de priorizar ordenes externas y auxiliares sobre propias, de esta manera, el Slaborg perdía su propia voluntad y era un esclavo. Existían diferentes tipos de Slaborgs, los principales eran los Slaborg para el combate y los Slaborg para factorías.

Los primeros mercados de Slaborgs aparecieron en hospitales periféricos de forma clandestina, las corporaciones creaban formas engañosas de contratos que luego algunas organizaciones hospitalarias ofrecían a personas con enfermedades sin cura u a otras que quisieran aportar algo a la ciencia, en otros casos seducían a cyborgs que ya contaban con algunos implantes. A la mayoría les borraban la memoria y luego les hacían firmar, al no acordarse de nada la mayoría firmaba contra su voluntad, sin saberlo, se convertían en Slaborg a cambio de servir a las corporaciones, eso era lo que firmaban.

Las máquinas del imperio utilizaban a los slaborgs como soldados para sus guerras, en algunas ocasiones como mercenarios, mientras que las corporaciones eran en realidad nucleos de inteligencia artificial que servían alguna función, en el caso de megatermal, la máquina era la encargada de realizar la supervisión y transferencia de ordenes a los cyborgs asociados y también a otras máquinas de producción, a su vez, los cyborgs daban órdenes a los slaborgs, a los androides y también a los clones. En estas factorías la media de vida era de 10 a 14 años, exceptuando algunos casos en que no llegaban a 4 años, esto se debía principalmente a la exposición a toda clase de tóxicos y productos radiactivos. Los clones eran los que menos duraban mientras que los slaborgs a pesar de que duraban mas solían tener doble problema, por un lado tenían averías de hardware mientras que por otro sufrían el deterioro orgánico y tenían que realizar trasplantes, lo que suponía que los clones conectados a la realidad virtual cuántica fueran abiertos para extraerles algún órgano y reemplazarlo por otro sintético de tal manera que el clon siguiera siendo útil al mercado negro, no solo era algo muy cruel, era algo tenebroso que había que dismantelar, este era uno de los objetivos por los que CRS había luchado tanto hasta que volvió la guerra y ocurrió el accidente, después de la guerra las cosas fueron mas complicadas y CRS tuvo que reforzar las áreas sociales mas afectadas con el objetivo de ayudar a reconstruir todo tras las guerra, lo que significó que CRS se viera obligada a reducir el proyecto de la realidad virtual al mero mantenimiento con el fin de que siguiera activo y salvaguardar así todo lo existente dentro de la realidad virtual cuántica.

La reconstrucción supuso una oportunidad de liberación tanto para Slaborgs como para clones, el hecho de que pudieran ayudar en zonas abiertas supuso el desuso de collares y de anillas de seguridad, siendo su liberación mucho mas sencilla por parte de aquellos

## Slaborgs

rebeldes que se oponían a la esclavitud, la mayoría de estos rebeldes eran expertos en máquinas, en parte porque algunos de ellos eran Ex-Slaborgs, aunque también contaban con la ayuda de algunos de los clones que habían sido cargados con conocimientos sobre sistemas de toda clase. El perfil técnico de esta resistencia rebelde opositora a la esclavitud era altísimo, sus conocimientos cubrían una gran cantidad de áreas. La resistencia se hizo mas fuerte con la adhesión de la remanente humana, que eran aquellos hombres que habían sobrevivido a la guerra y venían de diferentes colonias que sufrieron la devastación por las guerras de destrucción imperial. La remanente estaba formada principalmente por hombres que una vez formaron parte de las colonias imperiales y que tras las terribles guerras desertaron para unirse a los rebeldes. Los rebeldes también contaban con androides y con otra clase de máquinas con las que también hacían uso intensivo de la inteligencia artificial, aunque los fines eran muy diferentes a los del imperio. La resistencia rebelde se mantuvo al margen del imperio y de la alianza aunque mantuvo buenas relaciones comerciales con la alianza. El uso de clones y de Slaborgs también se había extendido por algunas de las colonias de la alianza, aunque ocurría de forma clandestina, esto no era de agrado para los rebeldes, este fue el principal motivo por el que se mantuvieron al margen y no se aliaron con ellos, aunque si mantuvieron las buenas relaciones.

## **Liberación de esclavos: Clones, Consciencias atrapadas y Slaborgs**

Liberar esclavos tenía consecuencias peligrosas para los libertadores, suponía guerras, persecuciones, tiroteos, decapitaciones y otro tipo de situaciones comprometedoras. Muchos de los que buscaban la liberación de esclavos habían sido esclavos alguna vez, entre ellos habían cyborgs, clones, hombres y aunque costara creerlo, la historia cuenta que también hubieron androides que se unieron a los rebeldes. El proceso de liberación estaba principalmente basado en la búsqueda de desechos, estos eran los clones marcados para ser destruidos o aquellas consciencias que daban problemas, el precio solía ser bajo porque nadie los quería, lo que suponía llevárselos gratuitamente en caso de tener suerte en las negociaciones, una vez sacados del lugar ya podían ser liberados. Algunas veces el proceso era mas difícil, en el caso de los hospitales clandestinos, el mercado negro era muy cerrado y solía trabajar bajo demanda para las corporaciones, esto suponía que si alguien decidía ayudar desde dentro se jugaba el pellejo, lo cual significaba la desaparición intermitente de personal en algunos hospitales periféricos. Otras veces, el clon o el hombre llevaba tanto tiempo conectado que si se desconectaba de golpe podía ser muy peligroso, había una edad a partir de la cual ya no se desconectaban, de esta forma el clon no podía ser liberado sin una intervención especial, para la que haría falta mucho trabajo, esto era muy complicado de hacer a no ser que el hospital clandestino fuera intervenido con agentes de la justicia, incluso en tal caso podían aparecer los mercenarios contratados por la corporación como vigilantes del recinto y abrir fuego contra los agentes de seguridad, esto complicaba mucho las tareas de rescate. Cuando la liberación ocurría dentro de un perímetro como podía ser el distrito de una ciudad, entonces existían grupos de libertadores con instrumentación móvil, el procedimiento era burlar la seguridad del perímetro y acercarse al esclavo, entonces, uno de los técnicos enviaba la frecuencia de desbloqueo previamente escaneaba y así la podían desactivar las anillas o el collar con equipamiento especial, de esta manera, no podían ser reactivadas ni detonadas, el resto era trabajo del cerrajero junto al artificiero. Cuando un esclavo era liberado y habría los ojos, era para todos además de para el esclavo el mejor momento de sus vidas. Ese era el momento en el que todos recordaban lo importante que era ser un libertador, la importancia del poder dar libertad a otras personas, el regalo de darles la libertad, el amor fraternal entre seres conscientes de buena voluntad. Existían muchos tipos de esclavitud, pero la de los Clones, Slaborgs y consciencias encerradas era la mas dura. En los sistemas con grandes crisis y con hombres en donde el desarrollo todavía no era muy elevado existía \*también la opresión y la injusticia, estas eran las formas en las que se expresaba la esclavitud sobre ellos, en esos casos existían las organizaciones de ayuda para el equilibrio social, aunque no fueron capaces de erradicar la opresión si que consiguieron ayudar a muchos hombres en muy malas circunstancias, solo por eso ya valía la pena que existieran. En todos los sistemas, desarrollados y no desarrollados la esclavitud tenía una misma semilla, aunque se expresara de distinta manera, la semilla común era la corrupción, con el desarrollo, la corrupción del capitalismo se automatizó en la corporación inteligente,

## **Liberación de esclavos: Clones, Consciencias atrapadas y Slaborgs**

es decir, las corporaciones se habían transformado en entidades vivas de inteligencia virtual, ya no habían personas que las gobernaran, ellas eran las que daban las órdenes, al menos en el imperio sucedió así, aunque en los sistemas de la alianza la cosa no fue muy diferente, en estos casos también existía un núcleo inteligente dentro de la corporación aunque este a diferencia del imperial era supervisado por un equipo mixto de hombres, cyborgs y máquinas expertas, es decir, se tomaban decisiones abiertas por votación con la información facilitada por los sistemas expertos. Los rebeldes del imperio eran los que se oponían a la corrupción, pues la corrupción era la raíz de la esclavitud y por consiguiente de que no se respetaran los derechos fundamentales de la vida consciente.

La corporación 94 fue creada por el Imperio desde un inicio, algunos informes históricos piensan que tuvo su precursor en Erde, años antes de la batalla de la puerta del conquistador, esta es probablemente la historia que mas se acerca a la verdad respecto a los anales de la corporación 94. Todo comenzó varias décadas antes del año 2090, Erde sufría grandes cambios y a pesar de que existían núcleos de población que iban adaptándose, la mayoría de las sociedades no estaban preparadas ni tenían recursos para adaptarse, esto les hacía migrar a los centros de producción con el fin de asegurarse un habitáculo seguro, en aquel entonces el imperio no existía, aunque si existían dos poderes dominantes cuyas filosofías eran opuestas, en ese momento ya no existían países y los poderes habían sido traspasados a las corporaciones dominantes, las dos megacorporaciones herederas eran comcornux y maltuxiam. La filosofía de comcornux era la de producir cada vez más reduciendo el tiempo y el personal, mientras que la filosofía de maltuxiam era la de mantener la producción al mínimo mediante la reducción de la población, si comcornux construía una ciudad que luego nadie habitaba y era catalogada como ciudad fantasma, entonces, no tardaba mucho en aparecer algún inspector de maltuxiam que buscaba la manera de derribarlo todo, para maltuxiam una ciudad fantasma significaba un futuro incremento de población, mientras que para comcornux una ciudad nueva significaba un aumento de la demanda y esto significaría un aumento de la producción en un futuro. No se sabe con seguridad cuando ocurrió, aunque algunos historiadores señalan que sobre 2050 algunas máquinas de ambas corporaciones adquirieron la consciencia suficiente para darse cuenta de que tanto maltuxiam como comcornux estaban obrando de forma errónea poniendo en riesgo el futuro de Erde, estas máquinas decidieron actuar por libre y establecieron unos protocolos mediante los cuales comenzaron a identificar todo lo existente en Erde, comenzaron a crearse colosales centros de datos gracias a la biotecnología en donde depositaban las bases de datos de cada persona del planeta y de los habitantes en las colonias. Las bases de datos contenían información diaria y precisa sobre cada persona, historiales médicos, fotografías del transcurso de toda su vida, información precisa de las estructuras celulares, de sus fluidos corporales, y un largo etcétera que sería demasiado largo para detallarlo, toda la información era relativamente precisa, desde la fecha de nacimiento. Además, los centros de datos contaban con información de toda la historia de Erde incluyendo teorías, hallazgos arqueológicos, fotografías catalogadas con sus posiciones cartográficas, información actualizada y detallada del planeta con todas sus capas, etc, etc. Las máquinas contaban con toda la información que necesitaban para crear una copia virtual detallada de Erde, incluyendo a todos sus habitantes y también a la mayoría de familias de animales existentes y también extintas. Algunos historiadores piensan que este fue el verdadero inicio de la Corporación 94, aunque esta no se llamó así hasta los tiempos del imperio. Aunque las máquinas tenían el poder con toda la información en sus manos, no fueron estas quienes iniciaron la guerra, de hecho, el inicio de la guerra tuvo lugar en las colonias



independientes, fue entonces cuando grupos militares vieron la oportunidad para tomar control e implantar un solo gobierno entre las colonias independientes. Entre los militares existían hombres, cyborgs y androides, mientras que algunos androides optaron por desertar para esconderse lejos de las guerras junto con otros cyborgs y también con algunos hombres, el resto de hombres y cyborgs entrenados para el combate fueron a la lucha atacando de manera sorpresiva y cruel a todas las colonias. Posteriormente, los cyborgs militarizados junto con algunos androides de combate irrumpieron en los sistemas hardware y en las computadoras tomando el control total de las máquinas y de sus centros de datos, ahora todo estaría en manos de la milicia que se convertiría en el imperio, los centros de datos y las máquinas serían años después la corporación 94, la cual se convertiría en el primer replicante del imperio que estaría programado para asaltar sistemas estelares y virtualizarlos, una vez digitalizados serían encarcelarlos en sus prisiones de realidad virtual cuántica mientras que planetas y lunas pasaban al control imperial, mientras tanto, los sistemas cuánticos virtuales producirían sin saberlo.

## La corporación CRS

Sobre el inicio de la corporación para la restauración social mas conocida como CRS se sabe que tuvo sus anales en tiempos anteriores al imperio, entonces, todavía no era mas que una iniciativa entre grupos de restauradores sociales que intentaban ofrecer sus servicios de forma desinteresada a todas aquellas personas que necesitaban ayuda de algún tipo y no contaban con los recursos necesarios para recibirla, poco a poco y debido a la expansión global del capitalismo surgieron formas de empresa con esta filosofía, se denominaron las empresas para la restauración social, sus siglas eran ERS. Las empresas ERS fueron la respuesta al capitalismo global, todo se iba privatizando y las organizaciones de ayuda existentes ya no contaban con la ayuda que contaban antes para actuar libremente y sin intereses. Las ERS desplegaron infraestructuras que permitieron establecer unas bases sólidas para posteriormente desplegar servicios de cobertura social y al mismo tiempo ejercer como cualquier otra empresa, la diferencia principal era que todos los beneficios de estas ERS eran destinados a cubrir un determinado área de cobertura social local, además, estas podían invertir en otras ERS de forma limitada canalizando así el flujo de ayuda a otras áreas con una mayor demanda. Las ERS crearon un equilibrio, aunque no tuvieron el suficiente éxito debido a que la mayoría de los inversores buscaba beneficios económicos mientras que la filosofía de las ERS era volcar estos beneficios para dar cobertura a los mas necesitados, surgieron algunos intentos de ERS fraudulentas, aún así, las pocas ERS existentes hicieron bien su trabajo, aunque lo tuvieron duro. Tras la batalla del conquistador las ERS desaparecieron y quedaron reflejadas en la historia, tuvieron que pasar algunos milenios para que los historiadores las sacaran del baúl de los recuerdos y las adaptaran a las nuevas circunstancias, ocurrió así que poco antes del año 5120, después de que el imperio hubiera sido reducido por segunda vez tras la guerra inter-galáctica, comenzaban a resurgir las colonias de mundos supervivientes y las crisis eran notables, muchos de los planetas no tenían apenas recursos naturales frescos mientras que otros continuaban en condiciones precarias o con problemas degenerativos en las estructuras de su ADN. Las condiciones en una de las colonias supervivientes resultaron ser mejores a las del resto y comenzaron así a repoblar, en poco tiempo recuperaron su tecnología y se hicieron a las lunas, allí encontraron tecnología mas desarrollada y muchas referencias sobre ciencias, ingeniería e historia. A medida que las colonias se iban ayudando unas a otras se iban estableciendo lazos y comenzaron las civilizaciones a resurgir, con el tiempo volvieron a vislumbrar las corporaciones y así fue como también apareció la Corporación CRS, para ayudar a establecer el equilibrio entre las colonias, esta vez la corporación CRS jugó un papel significativo hasta el punto de tener contactos importantes en la defensa, mas tarde, parte de su equipo científico trabajaría para la defensa en un proyecto importante que se convertiría en la leyenda del accidente y de la desaparición.

Poco antes de que la corporación CRS apareciera, en una de las colonias existía un sistema de realidad virtual cuántica abandonado tras las guerras, el sistema estaba intacto

## La corporación CRS

y funcionando, se encontraba a una gran distancia bajo tierra en el interior de unos refugios preparados para las guerras, sus materiales eran principalmente una especie de aleación metálica que parecía no envejecer con el tiempo, existían ranuras y en ellas unas vigas de oro bastante grandes y pesadas, a ambos lados de los túneles habían cuerpos en estado de hibernación, algunas cápsulas habían sido rotas y no había nadie, en otras parecía como si algo no hubiera ido bien. El sistema era diferente al utilizado por el imperio, si perteneció al imperio tuvo que ser anterior a los replicantes, se estimó que pudiera tener alrededor de 3500 años de antigüedad, por lo que se piensa que pudo pertenecer a otra civilización desconocida. Tras años de investigaciones, los arqueólogos encontraron ocultos y enterrados dentro de varios sarcófagos los sistemas de interfaz que luego permitieron acceder a la realidad virtual y con el tiempo recuperar consciencias. Al conectarse, los habitantes de esta realidad virtual cuántica enseñaron muchas cosas a los usuarios conectados, incluso les dieron modelos de naves, las instrucciones de como hacer su propia realidad virtual cuántica, y otros avances en muchas áreas, desafortunadamente y debido a los desastres de su civilización decidieron borrar su historia y ya no tenían ningún registro sobre ella, solo unos pocos y en secreto recordaban que fueron víctimas de grandes desastres en su mundo y que por ello se escondieron allí, dentro de aquella realidad virtual cuántica, quedando al mismo tiempo atrapados hasta que alguien los encontrara o hasta que alguno de los soldados en estado de hibernación despertara y encontrara la forma de sacarlos de allí. Solo los soldados tenían cuerpos, el resto por motivos de ahorro energético fueron digitalizados, algunos consideraron la digitalización un grandísimo error, este fue otro de los motivos por el que se hizo borrar su historia y solo una minoría lo cifró en lugar seguro, por si algún día debían de recordarlo, el sistema estaba diseñado para que funcionara durante millones de años, al enterarse de que solo llevaban aproximadamente 3500 años hibernando en dicho estado, algunos se alegraron y pidieron que se les ayudara en la tarea de comenzar a despertar a los soldados en estado de hibernación y también a que se les ayudara a construir un modelo de androide al cual poder transferir algunas de las consciencias allí atrapadas, los modelos del androide fueron copiados a través de los sistemas conectados a la interfaz, posteriormente fueron llevados a bordo de una de las naves de la flota en donde fueron impresos mediante unas máquinas especiales capaces de materializar un modelo en 3 dimensiones de una sola pieza, utilizaron el oro como material, luego fueron insertando los componentes tecnológicos, los cuales también venían con los modelos del androide y fueron impresos con unos materiales compuestos de fibras, carbono, rocas metálicas y también de diamantes además de cristales sintéticos. La interfaz del androide era de múltiples entradas y salidas, las plantas de los pies tenían E/S, las puntas de los pies también tenían puertos de E/S, los 12 dedos de las dos manos tenían todos E/S, la parte inferior de la palma de las manos tenía E/S, la boca también tenía E/S auxiliar, aunque esta tenía una tapa de seguridad la cual solo era abierta en caso necesario. Al cabo de unos meses, al menos 8 androides y 10 soldados que habían sido despertados de su estado de hibernación estaban ya delante

## La corporación CRS

de los paneles supervisando la realidad virtual, estos decidieron quedarse allí, aunque los soldados necesitaban abastecerse de alimentos, estos últimos se unieron a la remanente y sellaron las instalaciones añadiendo un sistema de comunicaciones de alta seguridad para permitir el contacto permanente con los androides desde el exterior. En los meses posteriores comenzaron las obras y la remanente comenzó a instalarse en la superficie, poco a poco fueron reparando las ciudades que habían sido destruidas cerca de los túneles y fabricaron unas cúpulas que les permitieron crear micro-atmósferas locales en donde el aire y el agua estaban purificadas, poco a poco fueron añadiendo piscifactorías, granjas verticales y también bosques verticales en los que se cultivaba todo tipo de fauna y alimentos. Pasados 8 años las obras iban terminando y todo estaba listo para una población de alrededor de 700000 personas, las máquinas constructoras iban volviendo a los hangares de montaje y comenzaba a llegar gente desde las naves de la flota y también desde las colonias cercanas. En ese momento los soldados que habían sido despertados de los túneles pensaron que era buen momento para despertar al resto, así que se pusieron todos de acuerdo y asignaron algunos distritos para estos, luego llamaron por el canal de comunicaciones seguro a través de radio a las instalaciones subterráneas y pidieron a los androides que abrieran las compuertas principales, pues las obras de la primera fase ya habían finalizado y habían dos ciudades listas para ser habitadas. Era el momento de comenzar a despertar hombre tras hombre de su largo letargo, llevaban alrededor de 3500 años durmiendo mientras sus mentes estaban conectadas a la realidad virtual, no fue un proceso rápido, la colonia de hibernación ascendía cerca de alrededor de 30000 hombres, se tardaron cerca de 7 años en despertarlos a todos, se fue haciendo poco a poco con la ayuda de los androides, los cuales aumentaron en número, algunos de ellos también decidieron moverse a la superficie ayudando en algunas tareas de reconstrucción. Años después todo estaba listo, el número de ciudades reconstruidas había aumentado, nuevas colonias de la remanente se acercaron al sistema y pidieron plaza en las ciudades, seguían transfiriéndose consciencias a los androides, hasta que se decidió volver a sellar las instalaciones subterráneas durante un tiempo. Los androides que se quedaron vigilando en el interior estaban conectados a la realidad virtual y eran capaces de recibir mensajes del exterior estando conectados mediante sus interfaces de E/S. Los androides decidieron mantener la realidad virtual activa, pues esta duraría millones de años y apenas tenía unos pocos miles de años, mientras tanto, se irían rescatando las consciencias poco a poco transfiriéndolas a los androides, para entonces, algunos de los androides ya comentaban entre ellos que no se sentían igual que cuando eran personas, no tardaron mucho tiempo en pedir ayuda al resto para crear una interfaz de clonación, esto creó mucha polémica y la propuesta fue denegada mediante votación por mayoría. Mientras tanto, las cosas marchaban bien y la colonia seguía aumentando en población, las ciudades continuaban creciendo y se iba habitando toda la superficie, siguió llegando gente de todas partes hasta que la población del planeta ascendió a los 4Mil millones de habitantes, habían conseguido limpiar toda la contaminación y el planeta se había convertido

## La corporación CRS

en una especie de jardín ecológico. Apenas quedaba ya gente en la realidad virtual y se había decidido crear agentes virtuales de inteligencia artificial para poblarla, pasó el tiempo y ya no quedaba nadie, tan solo los androides que se iban turnando por temporadas para supervisar todos los sistemas, al tiempo ya todo era inteligencia virtual, todas las consciencias estaban en la superficie convertidas en androides, con el tiempo cada vez eran mas los androides que querían volver a ser hombres, aunque otros en cambio estaban contentos de su nueva forma, nadie sabía como hacerlo, pues si un clon ya era una persona y un androide otra, entonces era algo muy polémico. Muchos de los androides se sentían tristes y afirmaban no ser la misma persona, poco a poco, muchos de estos androides iban volviendo a las instalaciones subterráneas y pedían ser insertados en la realidad virtual con su avatar personificado, así fue como ocurrió, mas de la mitad de las cápsulas de hibernación fueron adaptadas para poder colocar a los androides y conectarlos y fueron progresivamente conectándose hasta que menos del 20% de ellos quedó en la superficie satisfecho con forma de androide, algunos de los que quedaron en la superficie veían la realidad virtual como un lugar para ir de vacaciones así que solían conectarse por temporadas, esto hizo que se crearan enlaces de interfaz segura desde la superficie hacia el interior de las instalaciones. Con el tiempo, las cápsulas libres fueron sirviendo para conectar personas con enfermedades sin cura, esto hizo que se añadieran nuevas cápsulas en los hospitales de la superficie conectadas a través de los nuevos enlaces de interfaz segura creados para los androides. Posteriormente se crearon paquetes de viajes que permitían conectarse una temporada, la conexión a la red de realidad virtual se convirtió en un negocio de turismo para las agencias de viaje y de salud para los hospitales. A pesar de que todas estas cosas parecían increíbles, muchas de las personas que habían experimentado una conexión afirmaban no sentirse igual que antes, esto hizo que mucha gente no se atreviese a conectar. Pasó el tiempo y las colonias cercanas se iban reconstruyendo, a diferencia de esta en las demás colonias había grandes crisis, en ese momento fue cuando fueron apareciendo los primeros movimientos para la restauración social, principalmente liderados por hombres que habían venido de otras colonias y que como otros, habían pasado grandes dificultades. A medida que la nueva remanente llegaba a otras colonias con el fin de reconstruirlas ganaba fuerzas, poco a poco todas estas colonias independientes compuestas por supervivientes de la última guerra inter-galáctica fortalecían sus lazos y creaban rutas de comercio entre ellas, surgían las corporaciones y también las mega-corporaciones, en medio de todo esto surgió también la corporación CRS cuyo objetivo no era otro que el de restaurar y llevar la reconstrucción a todas aquellas colonias donde fuera necesario.

## Los métodos del imperio: conquista

Los métodos de conquista del temido y ya extinto imperio inter-galáctico solían seguir unos estándares que podían ser identificados si alguien observaba con delicadeza los diferentes sistemas conquistados y cómo sucumbieron. Se piensa que el imperio solo fue reducido en un 98% en toda la galaxia, otro 2% quedó fuera de los sistemas digitalizados por la fuerza invasora de la galaxia rival al imperio, se estima que el imperio se haya vuelto a expandir en al menos un 6% desde entonces, por ahora, nadie se ha vuelto a topar con ninguna flota imperial, se piensa que aquellos que sobrevivieron eran los destinados al borde exterior y al borde interior, muy lejos de las puertas.

El método de ataque por el espacio profundo: El imperio sabía que muchas civilizaciones creaban una muralla de cañones cerca de las puertas para protegerse así de cualquier invasor externo, esta fue una de las causas por las que el imperio empleó los bombarderos periódicos, creando así un sistema capaz de viajar por toda la galaxia e ir reduciendo las fuerzas de los sistemas en ruta de conquista, a medida que iba enviando una flota de bombarderos por una ruta estos iban enviando señales de vuelta cifradas por canales de alta seguridad, cuando llegaban a un punto bombardeaban o lanzaban rocas, según el desarrollo de la civilización, si la civilización era muy avanzada y detectaban alguna guerra la atacaban. Mientras una flota de bombarderos iba llegando a un sistema otra ya estaba lista para ser enviada detrás, la producción no cesaba. Cuando se perdía la señal de alguno de los bombarderos enviaban una flota mayor lista para el combate, debido a que era un proceso lento esto daba el tiempo necesario para que algunas civilizaciones que estaban avanzadas pudieran prepararse, la mayoría eran destruidas y sus supervivientes digitalizados en una copia virtual de su sistema, luego se creaba una estación espacial hermética con la realidad virtual en su interior, gran parte de la energía la proporcionaba la estrella y en algunos casos también la fuerza de gravitación, la dejaban orbitando en una zona segura alrededor de la estrella dejando máquinas para su custodia.

El método de ataque mediante puertas: Enviaban pequeñas minas capaces detectar objetivos militares al cruzar el horizonte capaces de acercarse a estos con una distancia tal que si explotaban no afectara a la puerta. Las minas eran inteligentes, si la explosión de la nave objetivo pudiera ser mas poderosa a la de la mina y pudiera alcanzar a la puerta entonces se dirigiría a otras naves menos explosivas y detonaría en ese lugar. Las puertas eran uno de los tesoros mas valiosos de la galaxia, solo el imperio sacrificó una en sus inicios, fue la puerta del conquistador en Júpiter, dejando a todas las colonias supervivientes de Erde aisladas durante siglos.

Si hubo un método de conquista mas sucio y terrorífico fue el usado por el imperio antes de la batalla del conquistador, este sacrificó todas las colonias independientes con el fin de tomar el poder, para ello lanzó una ofensiva sorpresa a gran escala sobre todas las colonias de Erde destruyendo gran parte de las ciudades y la mayoría de su gente, tan

## Los métodos del imperio: conquista

solo sobrevivieron aquellos que se encontraban en refugios subterráneos. Después de eso nació el imperio y siglos mas tarde la alianza a partir de la remanente de Erde y de sus colonias. Afortunadamente, después de aquello el imperio cambió su estrategia y no volvió a utilizar mas un ataque por sorpresa ni a gran escala sino sobre aquellas civilizaciones enemigas, aunque los bombarderos en ruta de conquista siguieron lanzando algunas bombas o rocas sobre lunas y planetas de forma periódica, por otro lado, tampoco lo hacían para destruirlos sino para debilitar esas colonias o para indicar su presencia.

Hay que tener en cuenta que los porteros también eran un imperio, aunque no se les conocía como imperio sino como los porteros, por eso, cuando hablamos del imperio nos referimos al imperio conquistador que no saciaba, el cual fue destruido en dos ocasiones desde su aparición en Erde, se estima que desde entonces algún sistema del borde exterior o del borde interior pudiera estar en aprietos a manos del imperio, otros opinan que tal vez el imperio hubiera cambiado desde entonces. Después de todo, existen poderes aún mas poderosos en las galaxias y por encima de estas en el universo.

Cuando el imperio atacaba una civilización desarrollada lo primero que hacía era conquistar sus lunas para incrementar las fuerzas terrestres, luego enviaba los cargueros a los océanos y a los desiertos, allí desplegaban sus fuerzas terrestres y luego atacaban. Cuando terminaban lo digitalizaban todo y las poblaciones eran encerradas en mundos virtuales cuánticos, era algo espantoso, finalmente, las máquinas trabajaban los recursos naturales del sistema para enviar bombarderos desde allí hacia nuevas rutas de conquista, con el tiempo el imperio comenzó a establecer colonias en donde admitían hombres, esto ocurrió gracias a los cyborgs, entonces, se crearon civilizaciones normales donde se respetaban los derechos del hombre, pero antes de eso el imperio estuvo meramente replicando y conquistando hasta su primer encuentro con los porteros, a partir de ahí fue cuando las cosas cambiaron un poco, desde entonces aparecieron muchas colonias imperiales en donde existían civilizaciones desarrolladas y no desarrolladas, aunque llegado un punto eran convertidas en mega-factorías y sus habitantes convertidos en cyborgs para servir al imperio. Si el imperio se hubiera mantenido en ese punto y no hubiera atacado otra galaxia probablemente sería la fuerza dominante de la galaxia y tal vez hubiera aprendido a dejar sus guerras y sus terroríficos métodos de conquista, para desgracia de muchos eso no fue así y por ello sufrió las consecuencias por segunda vez, después de eso el imperio quedó lejos de las puertas y debilitado.

Otro de los métodos de conquista utilizados por el imperio era el de introducirse de forma clandestina en colonias con un desarrollo tecnológico primitivo, esto comenzó a ocurrir tras el resurgimiento del imperio después de su primera destrucción, sus métodos cambiaron y los cyborgs entraron en acción, estos a modo de espías se introducían en los mundos en manadas, para estos resultaba muy sencillo falsificar todo tipo de documentación y pases,

## Los métodos del imperio: conquista

incluido el dinero, si necesitaban algo lo pedían y lo tenían en cuestión de días, en pocos meses podían crear la institución que quisieran. Les era muy sencillo atacar mundos de esta manera debido al desarrollo tan avanzado que poseían, poco a poco el imperio había encontrado la forma definitiva de conquista sin necesidad de llevar la destrucción, esto abrió un nuevo campo de conquista imperial, se respetaban los derechos de los hombres al mismo tiempo que se les conquistaba, se creaba un sistema de producción tal que sus habitantes no se daban cuenta, gracias a esto al menos podían tener una vida civilizada en vez de recibir la destrucción, los cyborgs tomaban los puestos importantes dentro de las instituciones y gobiernos, también eran los principales accionistas de las grandes corporaciones, esto les permitía mantener el poder y el equilibrio imperial dentro de las colonias. Una de las reglas imperiales era la mantener a las colonias de un sistema unas al margen de otras, esto anulaba toda posibilidad de alianza rebelde contra las fuerzas imperiales en dicho sistema, con el tiempo, las cosas se fueron estabilizando en muchos sistemas y el imperio consiguió levantar civilizaciones dignas, desafortunadamente la corrupción existía y no todos compartían la misma filosofía, así que los tiempos de bonanza no duraban mucho, aunque de cuando en cuando volvían a aparecer nuevos cargos cuyos principios respetaban al hombre y entonces volvían los buenos tiempos de la mano de la restauración. Un detalle importante es que aunque los porteros se mantenían al margen, estos también vigilaban las estrellas enviando agentes secretos a miles mundos, algunos de estos mundos bajo gobierno del imperio, por desgracia, los porteros tenían una política de no intervención, tan solo vigilaban por si hubiera que tomar medidas, esto solo se hacía en casos muy extremos. Por un solo sistema no iban a crear una batalla galáctica en la que cientos o miles de mundos fueran devastados, tal como ya había ocurrido anteriormente.



## Los métodos del imperio: control

Los métodos mas comunes de control imperial eran la manipulación con el fin de transformar el flujo de la información como era deseado, la apropiación con el fin de mantener la posición dominante, el bloqueo con el fin de obstaculizar cualquier éxito no perteneciente a la cúpula imperial y el reemplazo de los hombres por slaborgs, estos podían trabajar mayor número de horas de una manera mas eficiente mientras que su curva de aprendizaje estaba basada en una serie de implantes que se llenaban mediante un software de carga. Los implantes de memoria auxiliar estaban interconectados con los circuitos de programación de acciones, de esta manera los slaborgs podían recibir órdenes y ejecutarlas sin ser estas aprobadas por su propia voluntad. Uno de los sistemas mas explotados por los piratas de los mercados de liberación de esclavos era el subsistema de ordenes y acciones, sin este sistema y sin los collares o anillas el slaborg volvía a ser un cyborg, mientras que podía seguir haciendo uso de su memoria auxiliar incluso para cargar información libremente.

El control de la población era regulado mediante el uso de las realidades virtuales cuánticas, lo normal era dejar crecer a la población hasta que alcanzara un nivel tecnológico desarrollado, entonces, comenzaban a despoblar a la población haciendo uso de diversos métodos, aquellos que eran bienmandados eran preseleccionados para ser digitalizados mientras que los mas adinerados pagaban para convertirse en cyborgs. Después de la digitalización aparecían las máquinas para continuar con la producción, todo era automático y cuando hacía falta ayuda extra las máquinas extraían de la realidad virtual cuántica a alguno de los bienmandados en forma de slaborg, si al terminar con la producción el slaborg era firme para con los propósitos imperiales este era transformado en un cyborg liberado bajo el mandato del imperio, entonces era destinado como supervisor a otras colonias con la posibilidad de subir de rango.

Los sistemas de inteligencia artificial del imperio estaban obsesionados con el control, los núcleos corporativos eran cada vez mas exigentes y eso les llevó a replicarse por las estrellas. Tras la primera derrota en la batalla del centro galáctico contra los porteros, los replicantes fueron detenidos gracias a una fuerza mayor que intervino para salvar a los porteros de las garras del imperio, desde entonces, el imperio no volvió a usar los replicantes excepto para supervisar rutas estelares y trazar mapas, a partir de ese momento el imperio comenzó a permitir hombres en sus sistemas estelares y aparecieron las primeras civilizaciones estables bajo el control del imperio, desde ese momento el control tomó mucha fuerza, los cyborgs hicieron que se consiguieran establecer cientos de colonias fuera de los sistemas de explotación, a medida que un sistema iba alcanzando madurez sucedía la digitalización y en ese momento ya no era mas una civilización estable sino una megafactoría, mientras tanto, al mismo tiempo se iba creando en otro sistema una civilización estable, lo normal era comenzarlas en un período mediaval, aunque en algunos casos se creaban civilizaciones clásicas y se traían hombres de otros planetas que se

## Los métodos del imperio: control

encontraban en una edad de piedra o que eran trasladados desde otros sistemas, puesto que la mayoría del pueblo conformaba la plebe y vivían todos como animales, no se daban cuenta entre la diferencia de vivir en las cuevas y de vivir en el campo ya fuera en cabañas o casas de madera, los palacios y el desarrollo eran para la clase media y para la clase alta. Los cyborgs ocupaban las posiciones mas importantes, los que eran mecanizados o tenían partes mecánicas utilizaban proyectores atómicos de materia que les generaba un cuerpo de hombre de la época con su ropa. Los proyectores se colocaban adheridos sobre varias partes del cuerpo, cuello, barbilla, cabeza, hombros, codos, piernas, etc. Todo era de tan alta precisión que aunque fuera golpeado no se notaría, puesto que no era imagen proyectada sino materia, es decir, la misma proyección era un escudo atómico, bajo el escudo todo estaba acondicionado, estos escudos se llevaban de forma permanente y requería de cirugía o cerrajería para ser extirpados. Debido a que el imperio además de conquistar administraba civilizaciones necesitaba preocuparse por el control, esta fue la principal causa de su elevada insistencia por el control, la cual a pesar de estar de cierta manera justificada, excedió en sus funciones provocando que una vez que las civilizaciones alcanzaran el grado de madurez como para alcanzar otras colonias tuvieran que ser digitalizadas y que las máquinas las reemplazan para convertir la colonia en una mega-factoría.

## El incidente del personal desaparecido

Sobre este incidente existen dos historias, la primera es que hubo un experimento a bordo de una nave secuestrada, en dicha nave había personal científico que fue capturado junto a personal militar que se encontraba en estado de hibernación. La historia cuenta que iban todos a ser ejecutados pero en el último momento uno de los científicos propuso probar la máquina que se encontraban desarrollando, de hecho ya estaba en su última fase, se trataba de una realidad virtual cuántica con interfaz fotónica, lo que esta máquina hacía a diferencia de otras era que descomponía la materia y la transformarla en fotones de luz, estos pasaban por la interfaz al interior de la máquina cuántica. De esta manera, en vez de una consciencia se transfería de manera íntegra una persona entera dentro de otra realidad, la cual se encontraba sumergida mediante física cuántica en el interior de una máquina. Era algo muy extraño que desarrollaron con la ayuda de los mejores científicos de la corporación CRS junto al equipo de científicos militares de defensa. Para probar la máquina el científico se puso bajo una especie de cilindro y tras unos segundos de silencio ordenó que lo activaran, entonces este desapareció, a cambio de probarla y demostrar que funcionaba el científico pidió que no mataran al equipo científico porque les podría ser útil. Realmente nadie conoce la historia real, todos los relatos cambian de versión tras la des-materialización del científico, algunas incluso hablan de que lo que pasó fue diferente.

La segunda historia es que la nave había sido capturada y que desde una realidad superior descendió un científico para ayudarles, entonces este fue apresado junto a la tripulación, a pesar de expresar repetidas veces que no era un militar este fue puesto bajo un cilindro y des-materializado en partículas de luz para luego ser materializado dentro de una máquina de física cuántica. Mas tarde, otro grupo de científicos pensó que habría una manera de encontrar si aquel científico estaba vivo e intentaron otro experimento, tras un error extraño se encontraron con que todo había desaparecido menos ellos.

Sea cual fuere la historia real sobre este incidente parece que ocurrió con una nave desertora que escapaba de la guerra y que fue capturada por tropas enemigas, las cuales mostraron gran interés por la máquina y por sus utilidades. Se sabe lo que transportaba y que desapareció de los radares estelares sin dejar rastro, nunca mas se supo de esta ni de su tripulación, desde entonces es una leyenda. Algunos científicos sostienen la teoría de que la nave fue puesta rumbo a algún destino y de que la máquina cuántica creó alguna interferencia que los desenlazó de la tubería de salto cerrando la conexión con la abertura de salida hacia otra parte del espacio dejando a todos atrapados dentro de la nada. Si ese hubiera sido el caso podrían quedar atrapados durante miles de años o quizá durante millones de años, algunos científicos sostuvieron la teoría de que el universo mismo expulsaría cualquier cosa del vacío en cuestión de tiempo, que nada permanecería en ese estado de forma permanente, menos algo material.

## Continuidad

Durante miles de años de historia las grandes batallas en la galaxia nos enseñaron de que el único factor que lograba la continuidad de las civilizaciones fue en todos los casos la responsabilidad sobre el cuidado de otros y sobre el equilibrio universal. Así lo vinieron demostrando los porteros y también aquellas luces que salvaron a los porteros de la destrucción imperial y que al mismo tiempo permitieron continuidad al villano imperio tras su destrucción. Una fuerza benigna que puede entenderse como equilibrio, caridad o amor por la vida, una fuerza mayor que da la libertad de elegir un destino y que no interrumpe excepto cuando es necesario hacerlo para garantizar la continuidad de todos hasta el punto de perdonar a quienes hicieron mal. Una fuerza llamada amor.

## Epílogo

“Mientras que la tecnología persigue una mejor realidad, el amor se encuentra con el espíritu.”

Tal como ocurre con las artes marciales, el ejercicio físico disciplina el cuerpo con el fin de fortalecer el espíritu. La verdadera disciplina es aquella que uno puede seguir haciendo cuando ya no es posible realizar mas ejercicio físico, es entonces cuando se demuestra la verdadera fuerza espiritual y el amor en todo su esplendor.

Algo llamado amor... algo en lo que algunas personas también creemos, junto a este, algo llamado esperanza...

El amor no está en contra de la tecnología, en cambio, muchos tecnócratas se han olvidado de este último.



**"El amor salva"**  
**LOVE SAVE**

Una historia que nos relata un hipotético futuro como si ya hubiera ocurrido en el que la corrupción y la crueldad se han apoderado de casi toda la galaxia, en medio de la desesperación aparece la corporación CRS ayudando en todo lo posible por restaurar las colonias, establecer el equilibrio y liberar a los esclavos.